

LIONBRIDGE GAMING EN NÚMEROS

Nuestra comunidad global de jugadores de videojuegos está disponible en cualquier momento del día para ayudarle con todas las necesidades que tenga sobre los videojuegos, desde la adaptación de las narraciones hasta las pruebas de control de calidad y las locuciones en off multilingües.

Con opciones seguras de crowdsourcing en la nube para realizar pruebas y laboratorios en todo el mundo, proporcionamos servicios de alta calidad a los editores de las empresas nuevas y también de las grandes empresas AAA.

Este es nuestro progreso en tan solo un año.

MÁS DE 250 PROYECTOS DE CONTROL DE CALIDAD EN VIDEOJUEGOS, INCLUIDO:



1,7 MILLONES
DE HORAS DE CONTROL
DE CALIDAD



315 000 HORAS
DE CONTROL DE CALIDAD
DE LOCALIZACIÓN EN
17 PLATAFORMAS Y EN
37 IDIOMAS

MÁS DE 100 PROYECTOS DE AUDIO Y LOCALIZACIÓN FORMADOS POR:



113,8 MILLONES
DE PALABRAS TRADUCIDAS
A 68 IDIOMAS



569 PERSONAJES
CON VOZ EN 600 000
LÍNEAS DE DIÁLOGO

AÑO TRAS AÑO, NUESTROS PROYECTOS Y EQUIPOS CONTINÚAN CRECIENDO, IGUAL QUE USTED.

EN 2020, INCORPORAMOS DOS NUEVOS LABORATORIOS DE CONTROL DE CALIDAD, UNO EN MONTREAL, CANADÁ, Y OTRO EN JINAN, CHINA.



Nuestro equipo de desarrollo de soluciones puede adaptar los servicios para ofrecer exactamente lo que necesita, aumentando o reduciendo los recursos en la medida de lo necesario. Asíciense con nosotros para ver cómo podemos simplificar y expandir su alcance global.

¿Desea obtener más información?
[LIONBRIDGE.COM/GAMING](https://lionbridge.com/gaming)

LIONBRIDGE