

Testa i tid

Innan du lanserar ditt spel måste du veta att spelarna kommer att få en smidig och behaglig spelupplevelse. Från skakig mobilsurf till fiberuppkoppling och hela vägen från nedladdning till eftertexterna har vi testare som granskar alla aspekter av spelet, för alla målgrupper.

Målmedveten testning

Med vår kollektiva expertis har vi svar på alla dina frågor, och levererar heltäckande lösningar som möter alla dina behov.



Global närvaro

Över 65 000 gamers i 156 länder, och fler blir det varje dag.

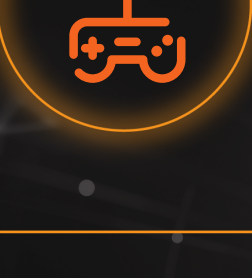


Få till den rätta spelupplevelsen

Vår globala gamerpublik ger tidig, oberoende kritisk feedback så att du vet vad ditt spel får för respons, oavsett plattform, region eller målgrupp.

Våra målgrupper

Spelvärlden är väldigt varierad, precis som våra gamers.



27 %
av vår publik föredrar mobilspel



14,4 %
har erfarenhet av betatestning



17 %
av vår publik spelar regelbundet på fler än tre olika spelplattformar

Genrer våra gamers spelar mest

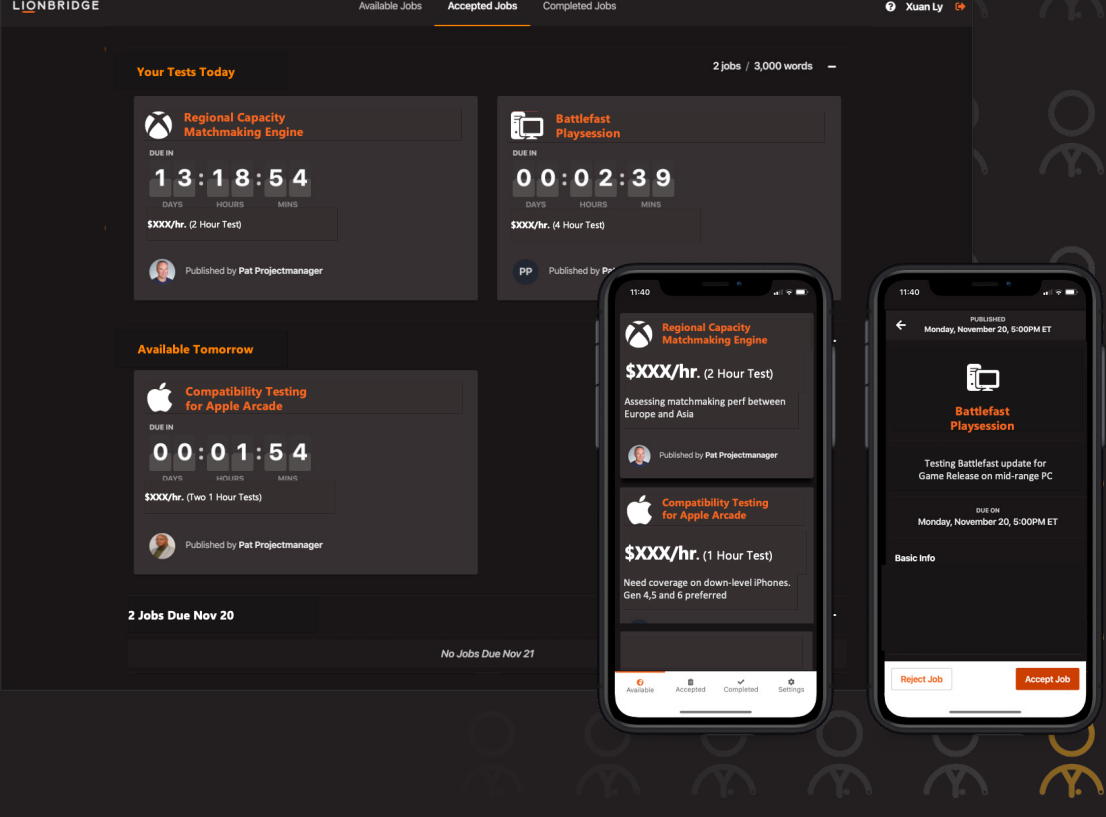
- Action
- FPS
- Avslappnande spel
- Plattformsspel
- MMORPG
- RTS
- Racing
- Fighting
- Simulatorer
- Turordningsbaserade strategispel
- Battle Royale
- Visuella romaner
- JRPG
- Sport
- MOBA
- Kortspel
- Musikspel och rytmspel



Våra tjänster är helt anpassningsbara och hjälper dig förstå spelarna och deras krav, från marknad till marknad. Spelarna i vår globala publik ger oss massor av värdefull information som gör att vi kan hantera hur allmänna eller specifika behov som helst.

Rätt person på rätt plats

Vi har gamers redo att testa alla aspekter av ditt spel, oavsett land eller målgrupp.



Xuan Ly
CROWD TESTER: Korean

- ✓ MOBA Grandmaster
- ✓ Unity hobbyist
- ✓ Manga author
- Nerf herder

Projects with Lionbridge: 17
Most recent project: Confidential
Performance index: 8.9 (out of 10)
Devices: Xbox, iPhone

Vare sig ditt spel är i tidiga utvecklingsstadiet eller varit igång i flera år måste du se till att möta spelarnas förväntningar. Med hjälp av lyhördhet, uppmärksamhet och kommunikation bygger vi broar mellan dig och spelarna.

Brett spann av hårdvara och enheter

Få omedelbar tillgång till det bredaste utbudet av hårdvara, mjukvara och nätverk.

Tack vare vår publik har vi alltid bra koll.

Som standard spårar vi följande:

- Varumärken och modeller
- Hårdvaruspecifikationer
- Operativsystem
- Nätverksleverantörer
- Nätverkshastigheter

Vi samlar gärna in anpassade datapunkter till ditt projekt.

CPU CHIPSET	CPU	GPU CHIPSET	GPU	RAM
INTEL	i7 - 7700 @ 2.8ghz	NVIDIA	GTx 1050	16
INTEL	i5 6400	NVIDIA	Gtx 1650	16
INTEL	i5 4590K	NVIDIA	GTX 1050 6GB	16
INTEL	i5-5400F	NVIDIA	GTX 1660	16
Unknown	AMD Ryzen 5 1400	NVIDIA	RTX 1050 TI	16
INTEL	i5 6400	AMD	Radeon RX460	8
INTEL	i7 4720	NVIDIA	Gtx 960m	32
INTEL	Intel Core i7	NVIDIA	GeForce MK330 2GB	8
AMD	Ryzen 3600	NVIDIA	GTx 1080	16
INTEL	i7 8700	NVIDIA	GTx 1070	16
AMD	Ryzen 7 3700K 8-Core	NVIDIA	GeForce GTX 1070 Ti	16
INTEL	Intel Core i7-7700	NVIDIA	GTX 1050	16
INTEL	Intel® Xeon® Processor E3-1220 v2	NVIDIA	GTX 970	16
INTEL	Intel i7	NVIDIA	RTX 2080 Ti	64
INTEL	i7-7000	NVIDIA	GTX 980 Ti	16
AMD	Ryzen 5800X	NVIDIA	GTX 980	32
INTEL	i3-6100	NVIDIA	GTX 950	16
INTEL	Xeon	NVIDIA	Quadro K2000	32
INTEL	i7-6750H	NVIDIA	GTX 1050	16
INTEL	Intel Core i5 990K	NVIDIA	GTX 1180	32

Hitta rätt hastighet

Alla gamers har olika behov. Kan dina spel fungera lika bra för nån som spelar på en dator som nån som sitter vid en maxad gaming-PC?

Skapa en upplevelse anpassad för olika prestandanivåer så att folk kan lira dina spel med samma behållning var de än är.

Publikens uppkopplingshastighet:

Hastighet	%
Över 100 Mbps	58 %
50-100 Mbps	24 %
10-50 Mbps	15 %
Under 10 Mbps	3 %

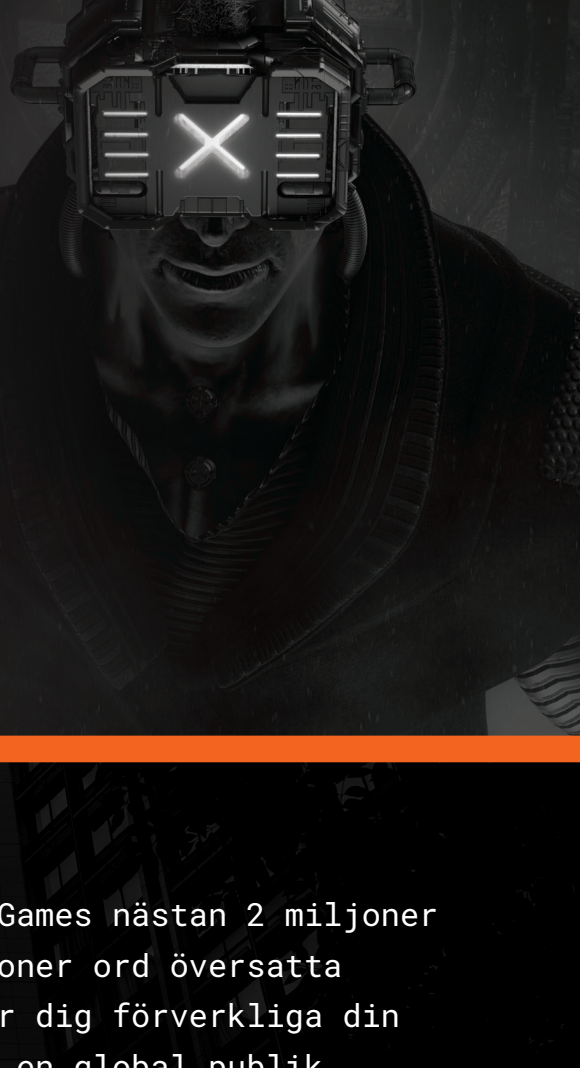
Blixtn snabb testning över hela världen

Behöver du samtida test med en kort deadline?

Tack vare vår breda, engagerade publik kan vi erbjuda snabb och storskalig testning.

Vi kan genomföra testningar på:

- 3 arbetsdagar för testgrupper på under 500 personer
- 1 vecka för en grupp på 1 000 spelare
- 1 vecka till för var 1 000:e ytterligare testare utöver de första 1 000



På bara ett år levererade Lionbridge Games nästan 2 miljoner timmar funktionstestning och 113 miljoner ord översatta till 68 olika språk. Vårt team hjälper dig förverkliga din spelupplevelse och presentera den för en global publik.

Ditt spel förtjänar bästa möjliga support under hela utvecklingsprocessen - även efter lanseringen. Kontakta vårt team idag för att ta ditt spel till nästa nivå.

TRYCK PÅ START OCH BESÖK GAMES.LIONBRIDGE.COM/SV/SERVICES/PLAYER-EXPERIENCE/